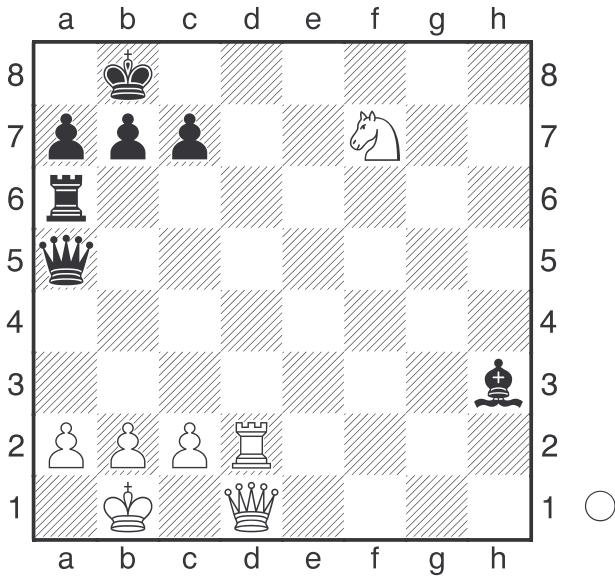


Diagramme

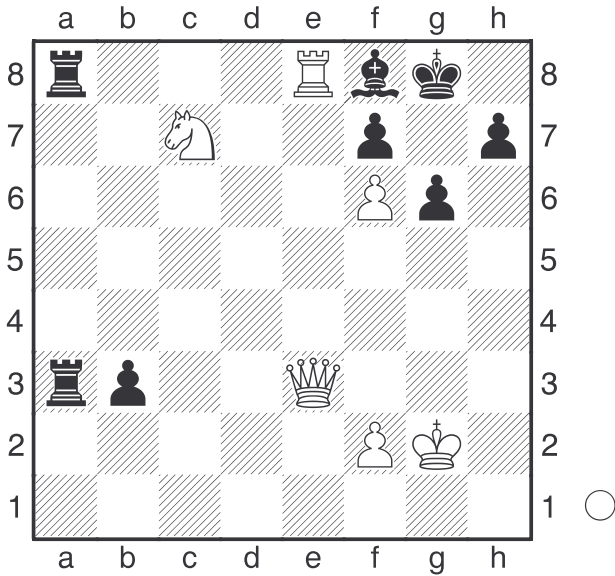


3 coups 1.Td8+ Fc8 2.Txc8+ Rxc8 3.Dd8#

Roque2

[,YB]

Diagramme



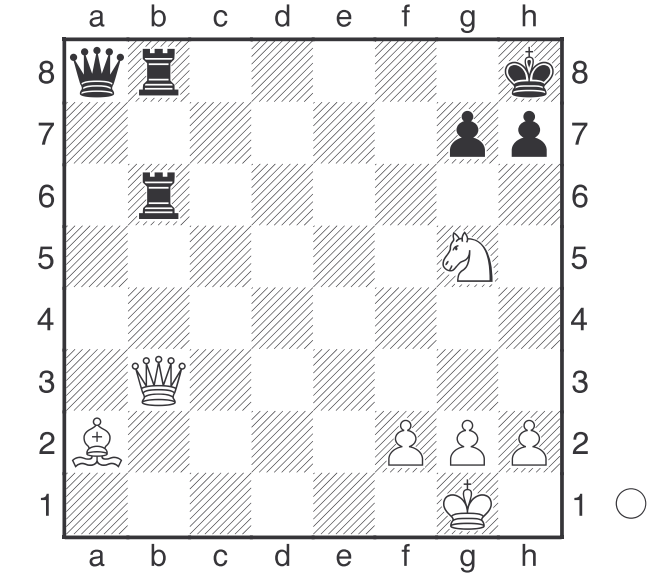
3 coups 1.Txf8+ Txf8 2.Dh6 et Dg7 mat.

Roque3

[,YB]

Diagramme

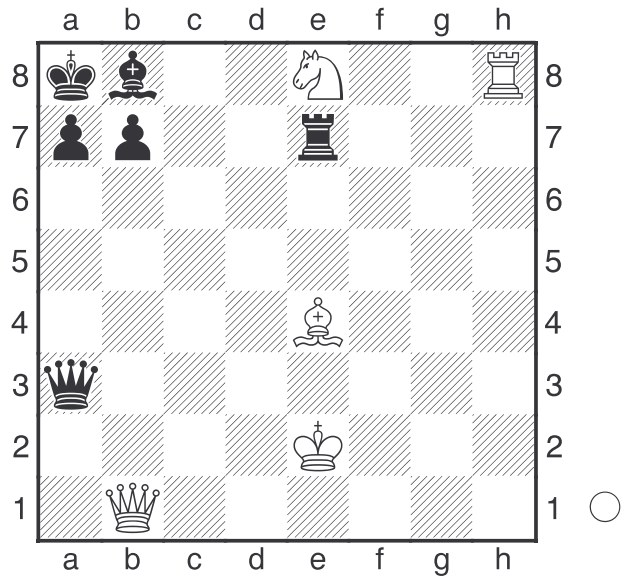
2 coups 1.Dg8+ Txg8 2.Cf7#



Roque4

[,YB]

Diagramme



2 coups 1.Dxb7+ Txb7 2.Cc7#

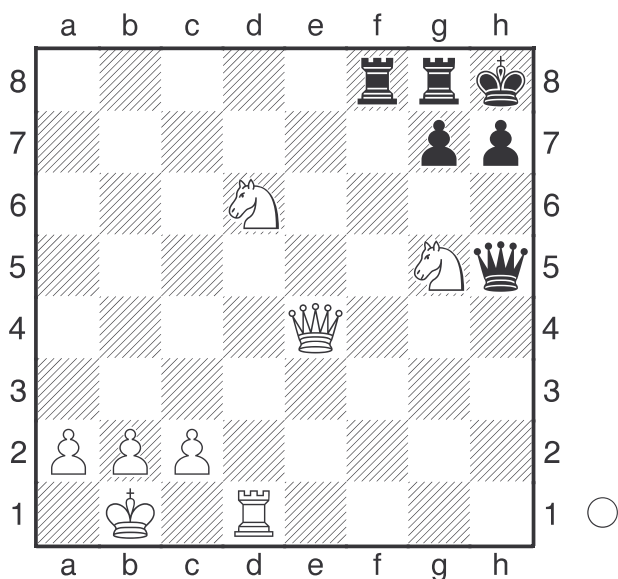
Roque5

[,YB]

Diagramme

(Diagramme)

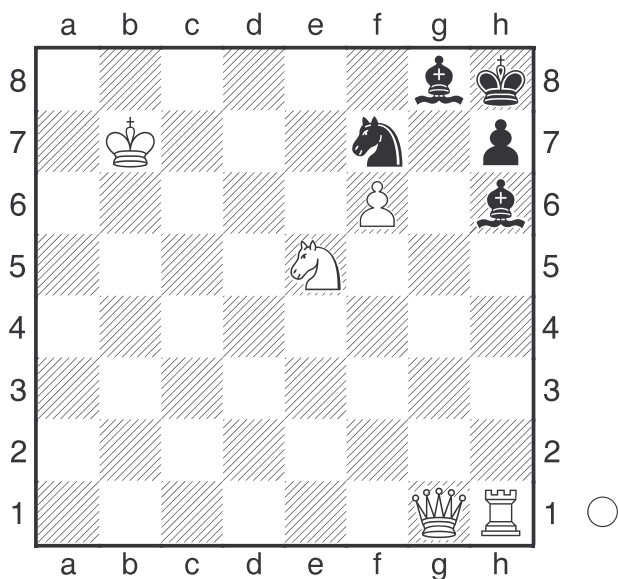
3 coups 1.Dxh7+ Dxh7 2.Cgf7+ Txf7
 3.Cxf7#



Roque6

[,YB]

Diagramme



2 coups 1.Txh6 Cxh6 2.Dg7#

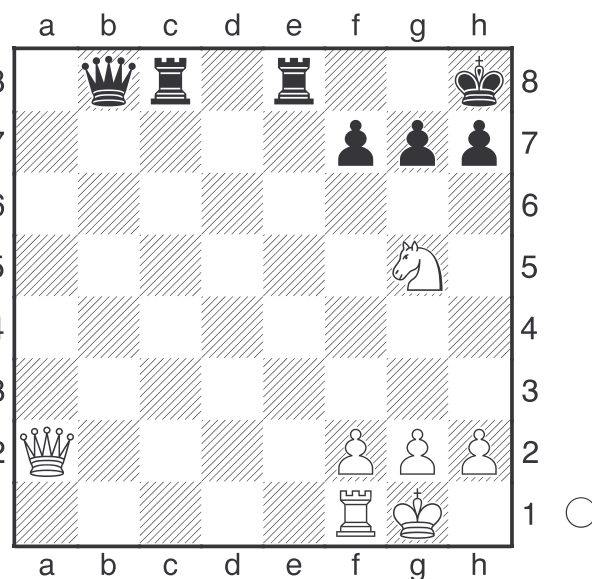
Roque7

[,YB]

Diagramme

(Diagramme)

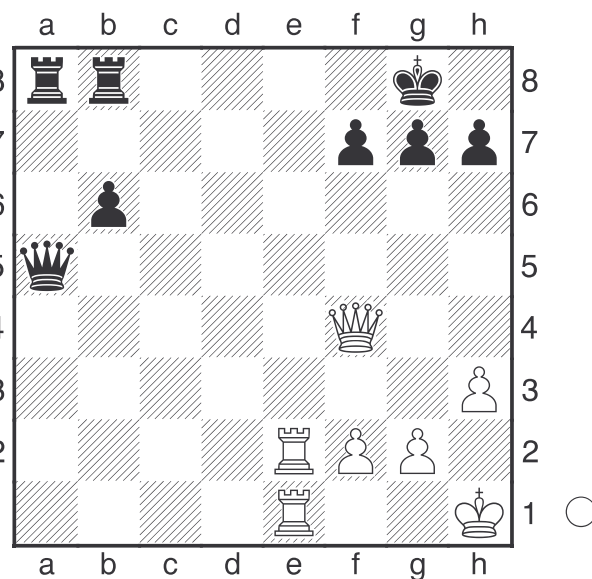
4 coups 1.Cxf7+ Rg8 2.Ch6+ Rh8 [2...Rf8 3.Df7#] 3.Dg8+ Txg8 4.Cf7#



Roque8

[,YB]

Diagramme



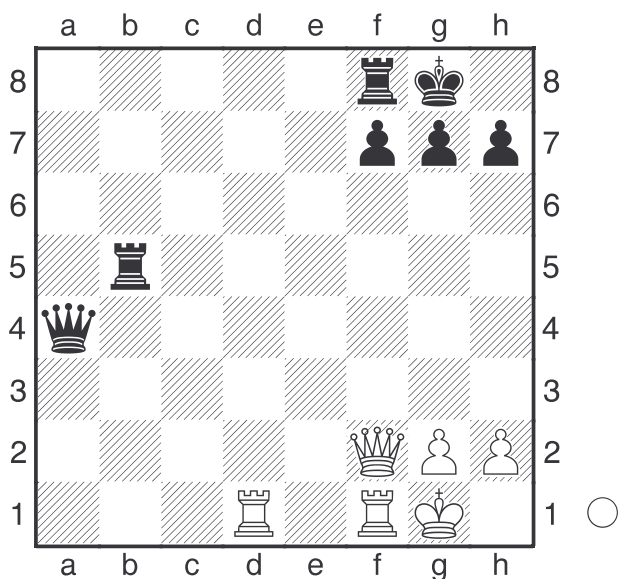
3 coups 1.Dxb8+ Txb8 2.Te8+ Txe8 3.Txe8#

Roque9

[,YB]

Diagramme

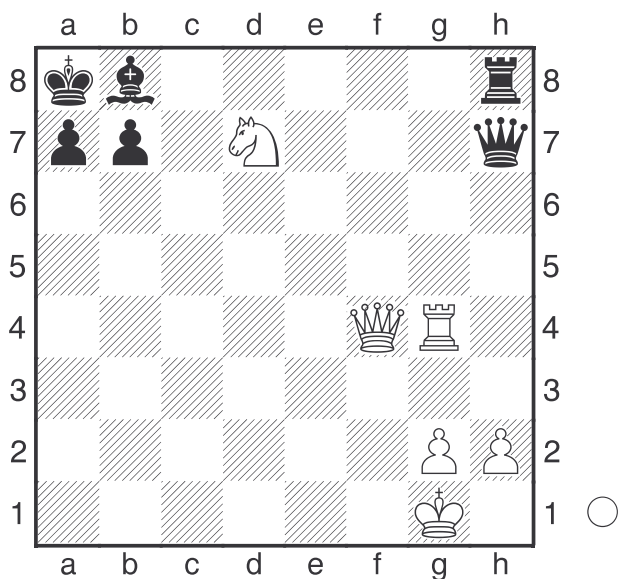
3 coups 1.Dxf7+ Tx7 2.Td8+ Tf8 3.Tdx8#



Roque10

[,YB]

Diagramme



3 coups 1.Dxb8+ Txb8 2.Cb6+ axb6 3.Ta4#

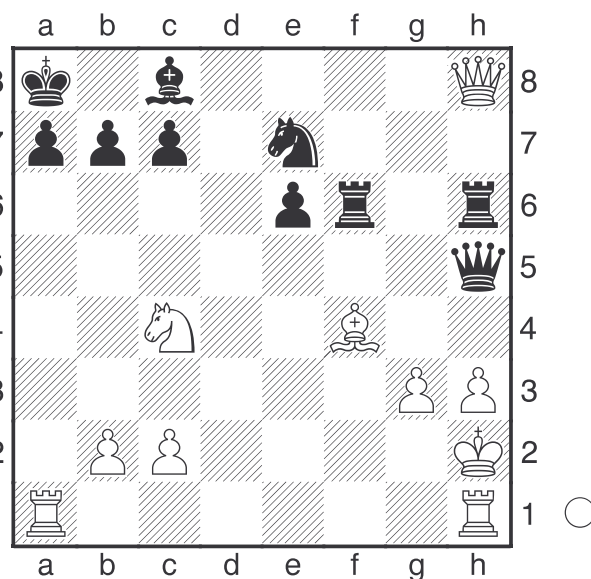
Roque11

[,YB]

Diagramme

(Diagramme)

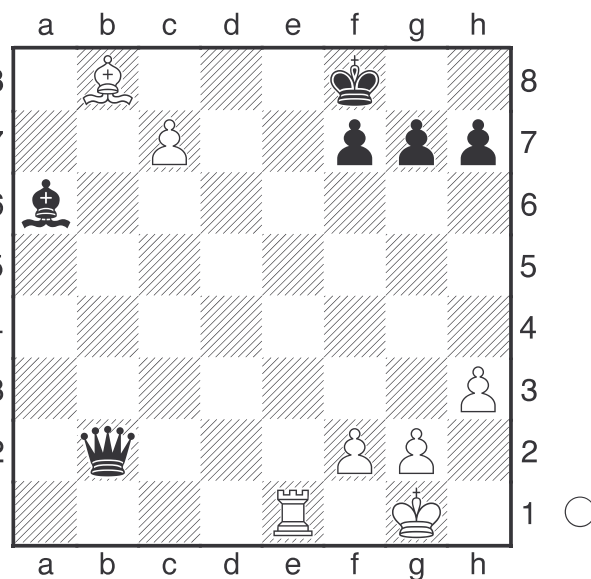
4 coups 1.Txa7+ Rxa7 2.Ta1+ Rb8 3.Cb6 et Ta8 mat.



Roque12

[,YB]

Diagramme



3 coups 1.c8D+ Fxc8 2.Fd6+ Rg8 3.Te8#

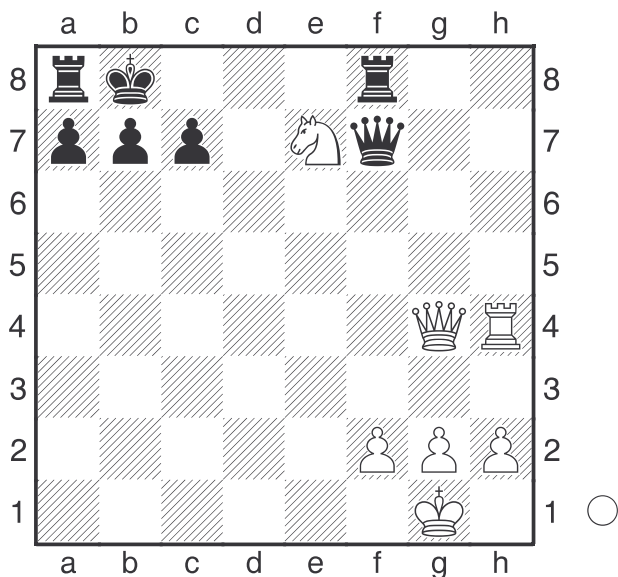
Roque13

[,YB]

Diagramme

(Diagramme)

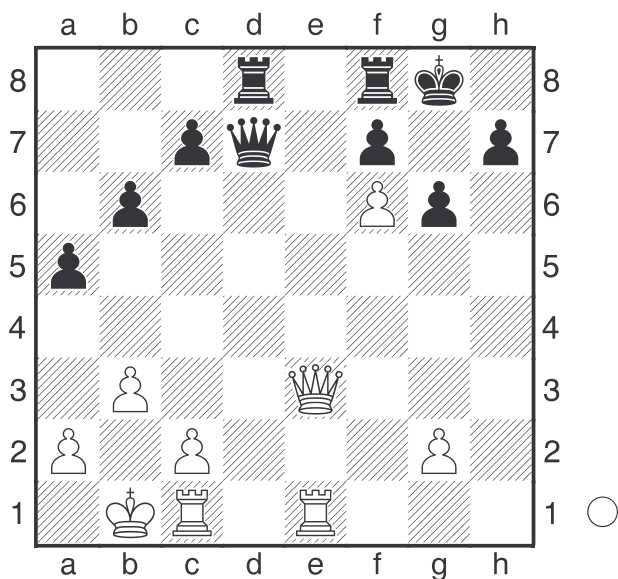
3 coups 1.Dc8+ Txc8 2.Cc6+ bxc6 3.Tb4#



Roque14

[,YB]

Diagramme



2 coups **1.Dh6** et **Dg7** mat

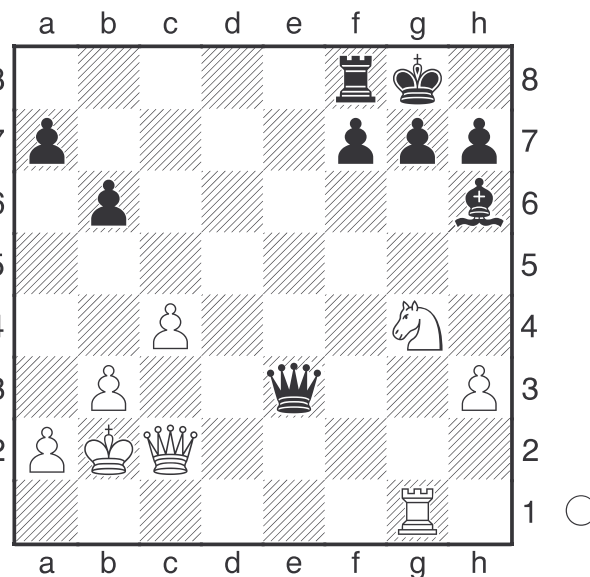
Roque15

[,YB]

Diagramme

(Diagramme)

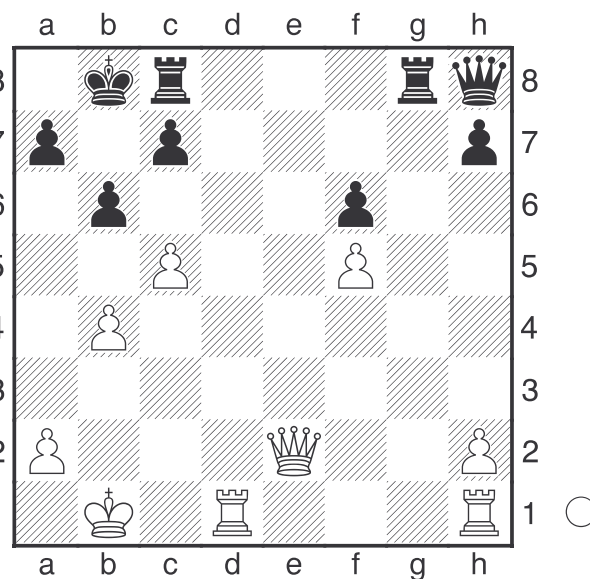
2 coups **1.Cf6+** **Rh8** **2.Dxh7#**



Roque16

[,YB]

Diagramme



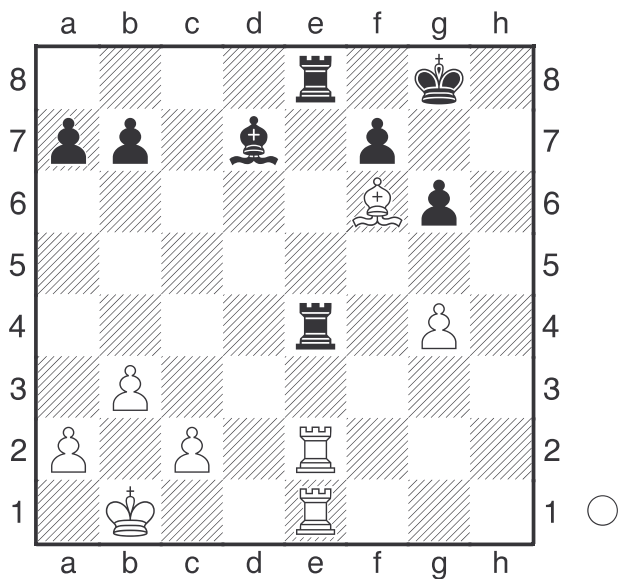
5 coups **1.c6** **Ra8** **2.Da6** **Tb8** **3.Td3**
suivi de **Txa7+** – **Rxa7** et **Ta3** mat.

Roque17

[,YB]

Diagramme

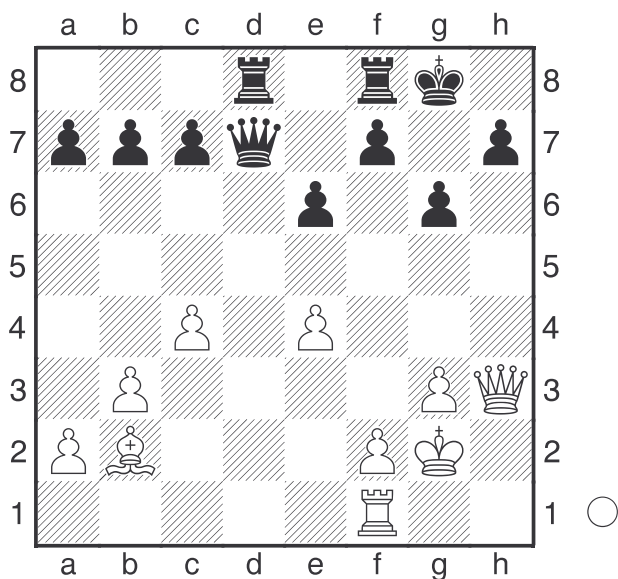
2 coups **1.Th1** **Txe2** **2.Th8#**



Roque18

[,YB]

Diagramme



3 coups 1.Dxh7+ Rxh7 2.Th1+ Rg8 3.Th8#

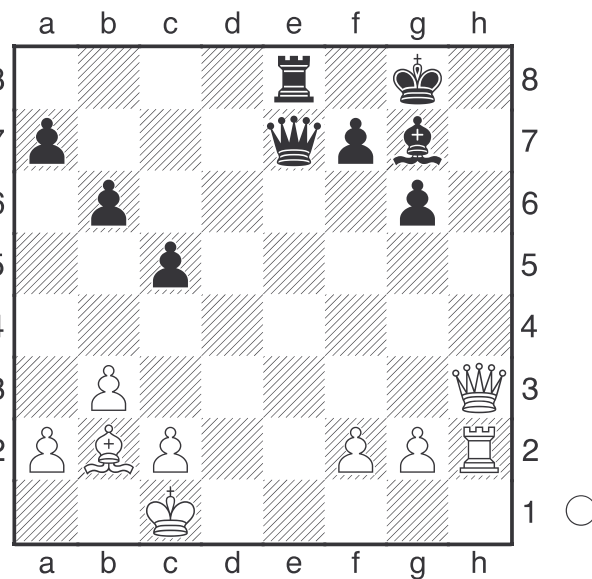
Roque19

[,YB]

Diagramme

(Diagramme)

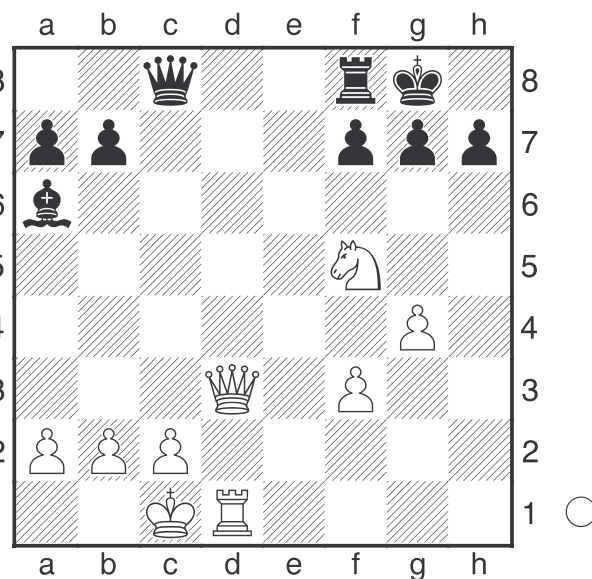
2 coups 1.Dh7+ Rf8 2.Dh8+ Fxh8 3.Txh8#



Roque20

[,YB]

Diagramme



3 coups 1.Ce7+ Rh8 2.Dxh7+ Rxh7 3.Th1#

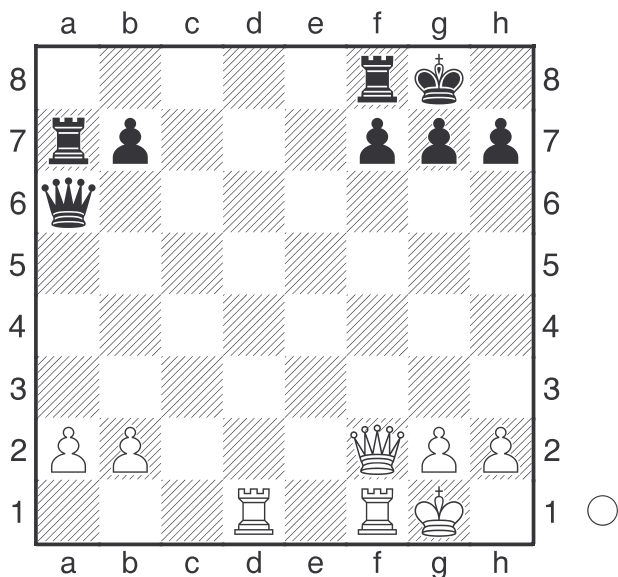
Roque21

[,YB]

Diagramme

(Diagramme)

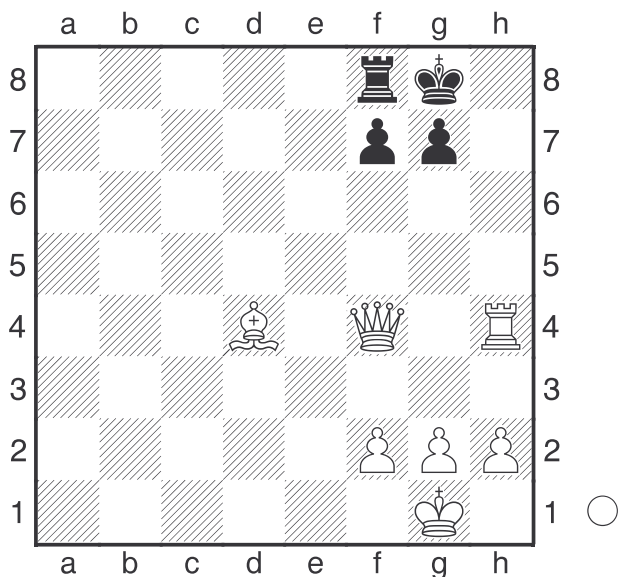
3 coups 1.Dxf7+ Tx7 2.Td8+ Tf8 3.Tdxf8#



Roque 22

Yves4's Suisse
[,YB]

Diagramme



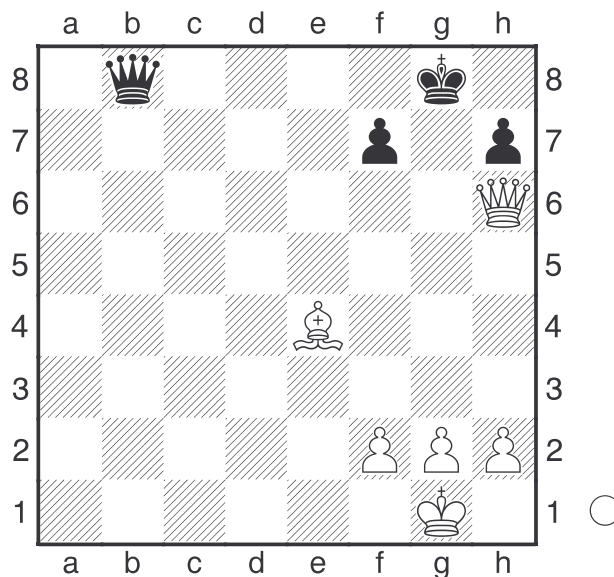
Les blancs font échec et mat en 3 coups.
1.Th8+ Rxh8 2.Dh6+ Rg8 3.Dxg7#

Roque23

Yves4's Suisse
[,YB]

Diagramme

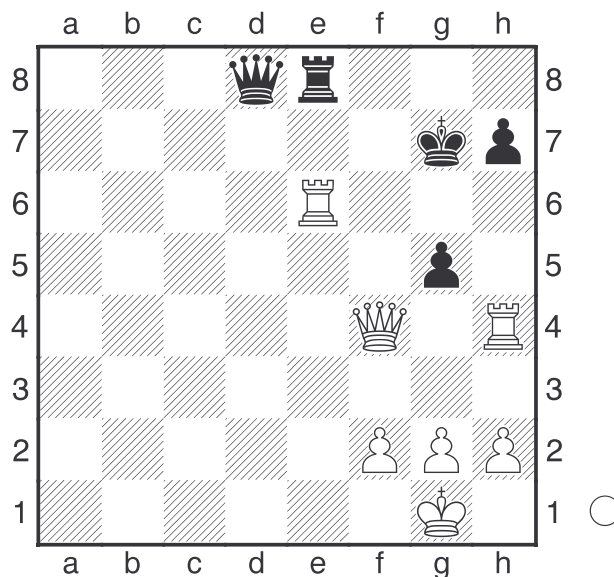
Les blancs font échec et mat en 4 coups
1.Fxh7+ Rh8 2.Fg6+ Rg8 3.Dh7+ Rf8
4.Dxf7#



Roque24

Yves4's Suisse
[,YB]

Diagramme



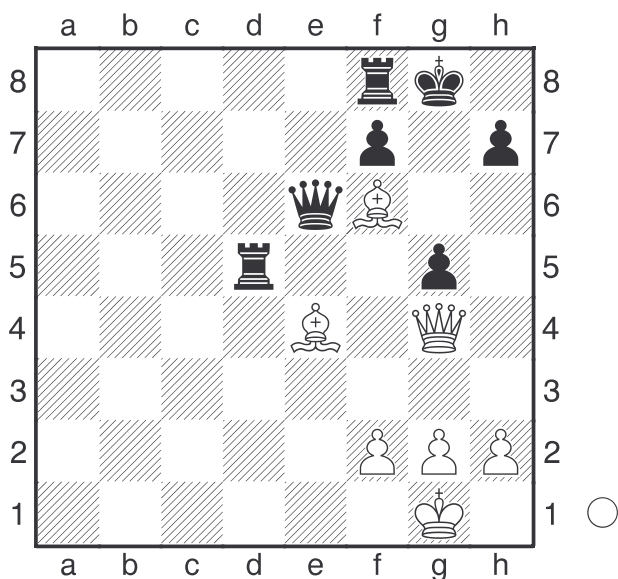
Les blancs font échec et mat en 3 coups
1.Txh7+ Rxh7 2.Df7+ Rh8 3.Th6#

Roque25

Yves4's Suisse
[,YB]

Diagramme

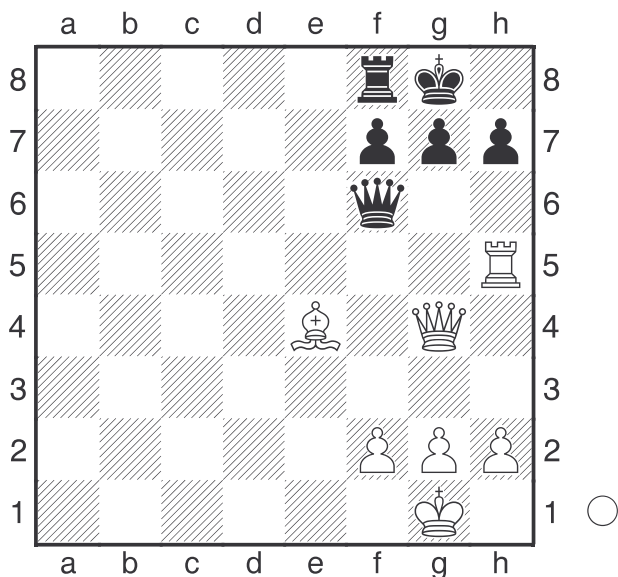
Mat d'Anderssen : les blancs font échec et mat en 3 coups.
1.Fxh7+ Rxh7 2.Dh5+ Rg8
3.Dh8#



Roque 26

Yves4's Suisse
[,YB]

Diagramme



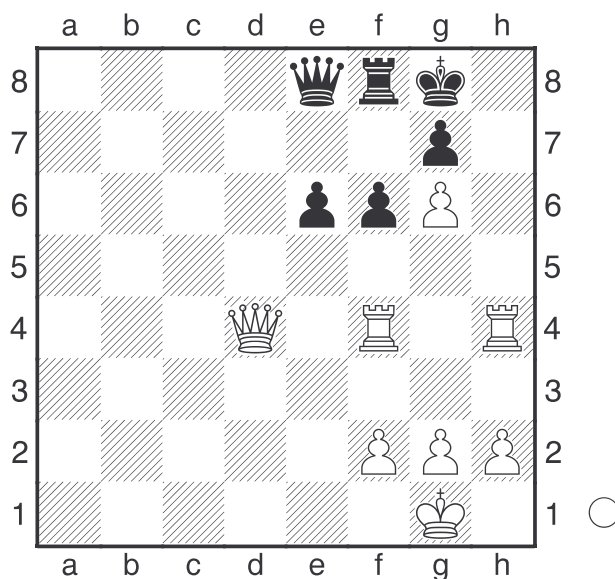
Mat de Damiano : Les blancs font échec et mat en 5 coups. 1.Fxh7+ Rh8 2.Fg6+ Rg8 3.Th8+ Rxh8 4.Dh5+ Rg8 5.Dh7#

Roque27

Yves4's Suisse
[,YB]

Diagramme

Mat de Damiano : les blancs font échec et mat

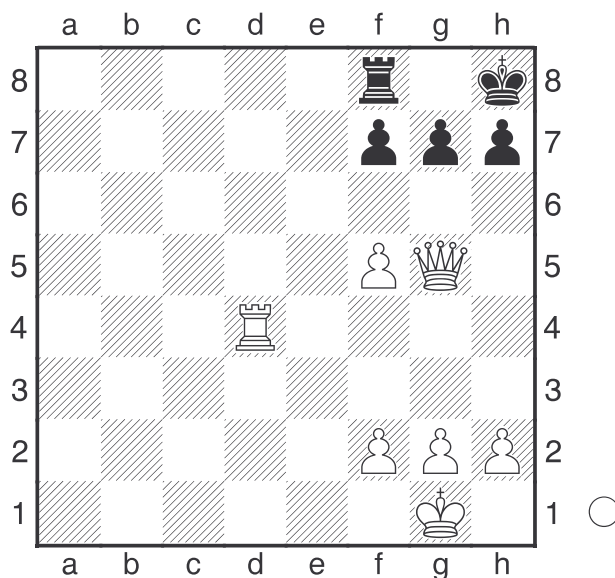


en 5 coups. 1.Th8+ Rxh8 2.Th4+ Rg8 3.Th8+ Rxh8 4.Dh4+ Rg8 5.Dh7#

Roque28

Yves4's Suisse
[,YB]

Diagramme

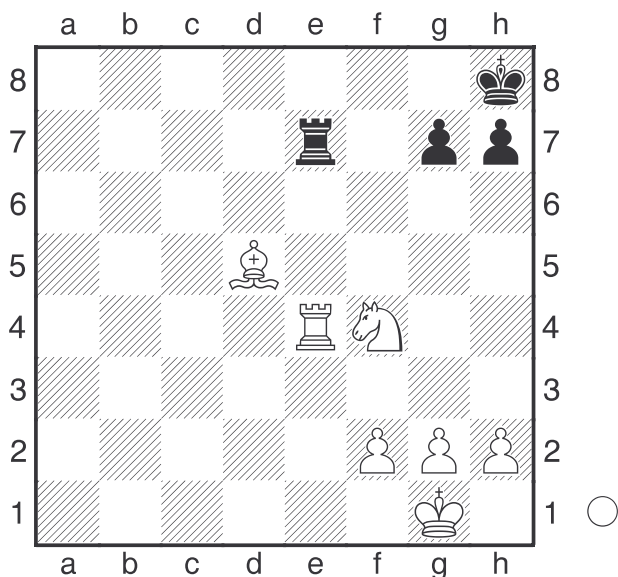


Mat de Lolli : les blancs font échec et mat en 4 coups. 1.f6 g6 2.Dh6 Tg8 3.Dxh7+ Rxh7 4.Th4#

Roque29

Yves4's Suisse
[,YB]

Diagramme

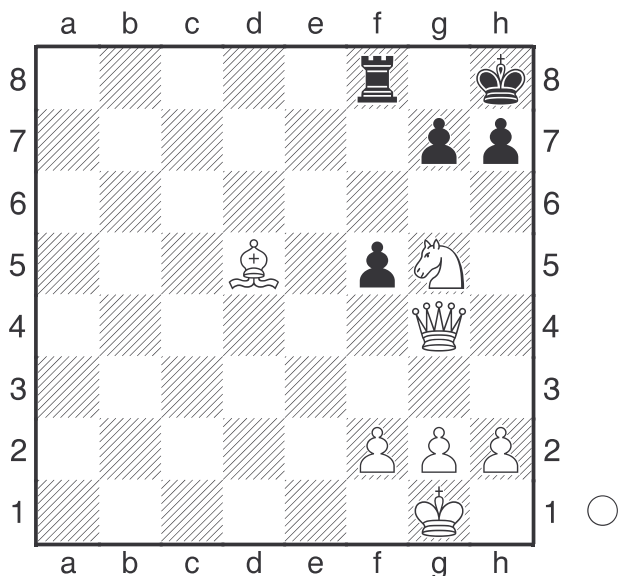


Mat de Gréco : les blancs font échec et mat en 2 coups. 1.Cg6+ hxg6 2.Th4#

Roque30

Yves4's Suisse
[,YB]

Diagramme

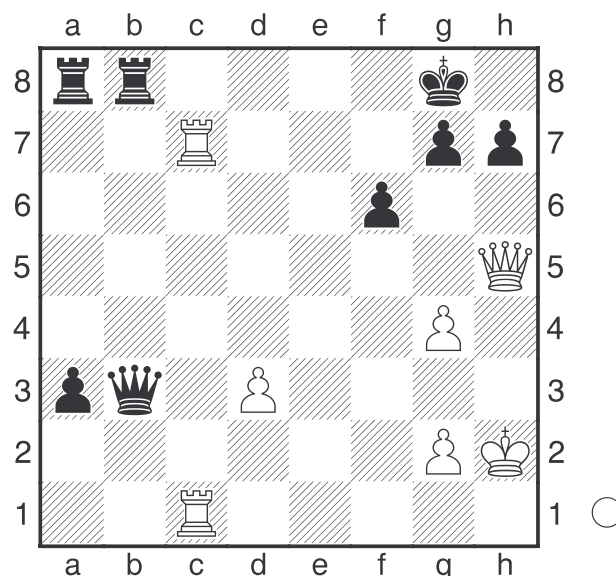


Mat pendulaire : Les blancs font échec et mat en 3 coups. 1.Dh5 h6 2.Dg6 hxg5 3.Dh5#

Roque40

[,YB]

Diagramme

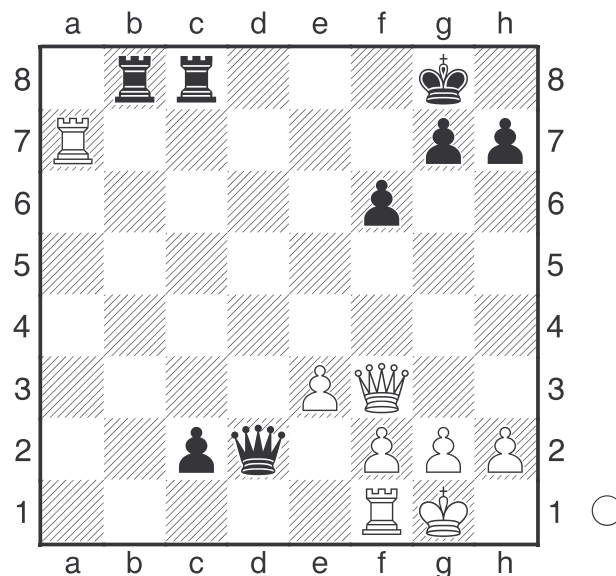


Les blancs jouent et font échec et mat en 6 coups (tous les coups sont forcés) 1.Txg7+ Rxg7 2.Tc7+ Rf8 3.Dh6+ Re8 4.De3+ Rf8 5.De7+ Rg8 6.Dg7#

Roque41

[,YB]

Diagramme

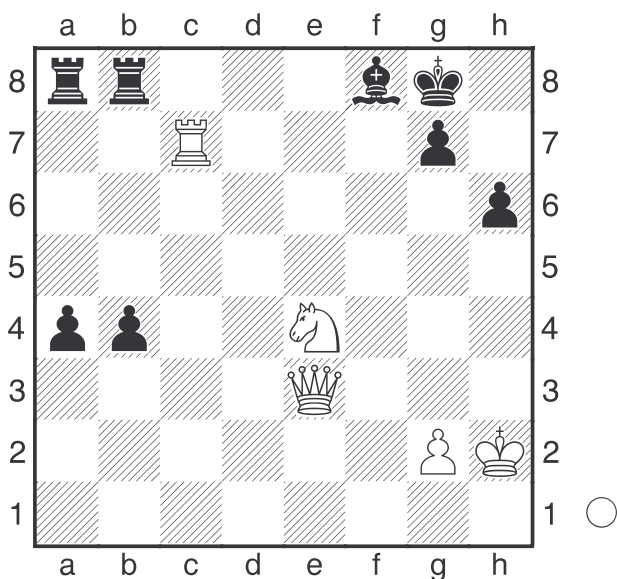


Les blancs jouent et font échec et mat en 4 coups. Attention, le premier coup n'est pas un échec. 1.Dg4 g6 2.De6+ Rh8 3.Dxf6+ Rg8 4.Dg7#

Roque43

[,YB]

Diagramme

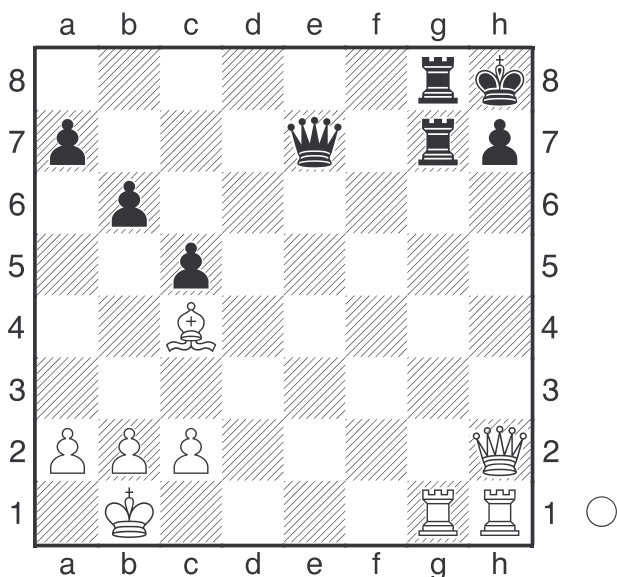


Les blancs jouent et font échec et mat en 5 coups. 1.Cf6+ gxf6 2.De6+ Rh8 3.Dxf6+ Rg8 4.Df7+ Rh8 5.Dh7#

Roque44

[,YB]

Diagramme

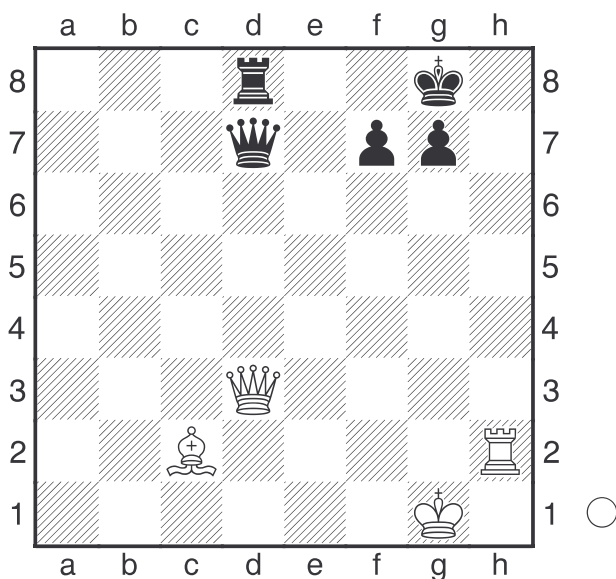


Les blancs jouent et font échec et mat en 2 coups. 1.Dxh7+ Txh7 2.Txg8#

Roque45

[,YB]

Diagramme



Une attraction consiste a attirer (souvent de façon obligatoire) une pièce adverse sur une mauvaise case).

Les blancs jouent et font échec et mat en 2 coups. 1.Th8+ Rxh8 2.Dh7#

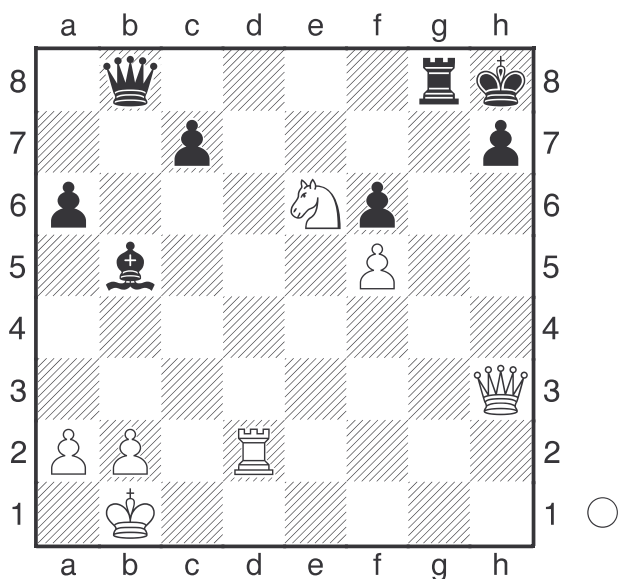
Roque46

[,YB]

Diagramme

(Diagramme)

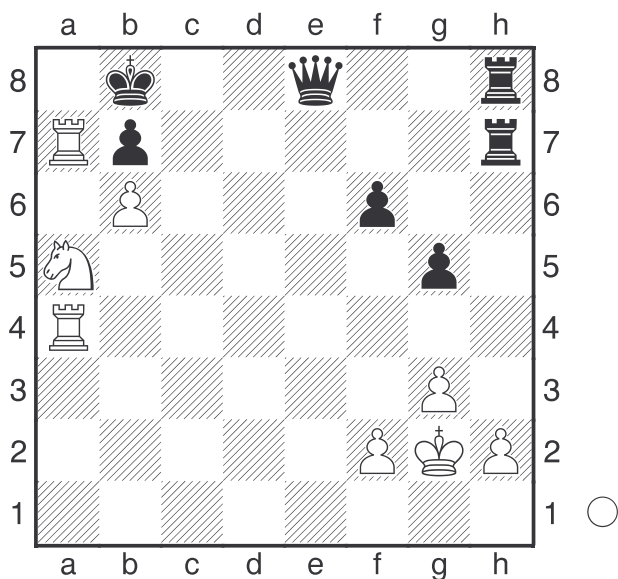
Les blancs jouent et font échec et mat en 2 coups. 1.Dxh7+ Rxh7 2.Th2#



Roque47

[,YB]

Diagramme



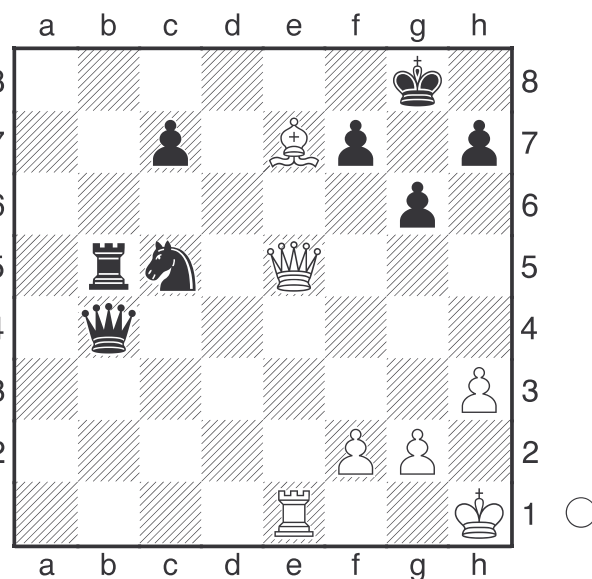
Les blancs jouent et font échec et mat en 2 coups. 1.Ta8+ Rxa8 2.Cc6#

Roque48

[,YB]

Diagramme

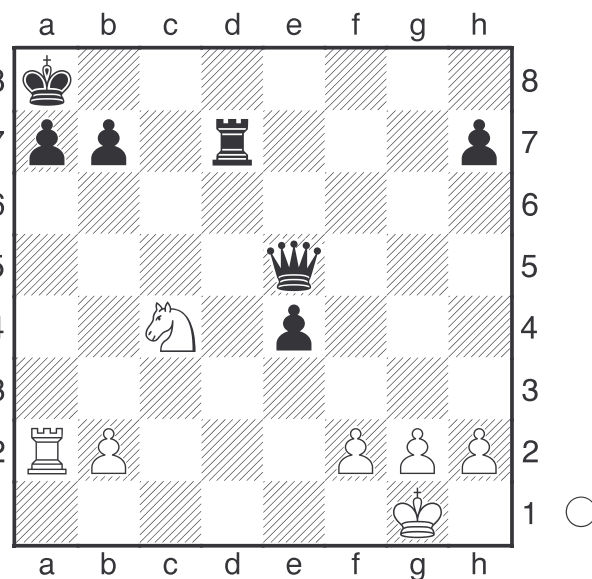
Les blancs jouent et font échec et mat en 3 coups. 1.Dh8+ Rxh8 2.Ff6+ Rg8 3.Te8#



Roque49

[,YB]

Diagramme



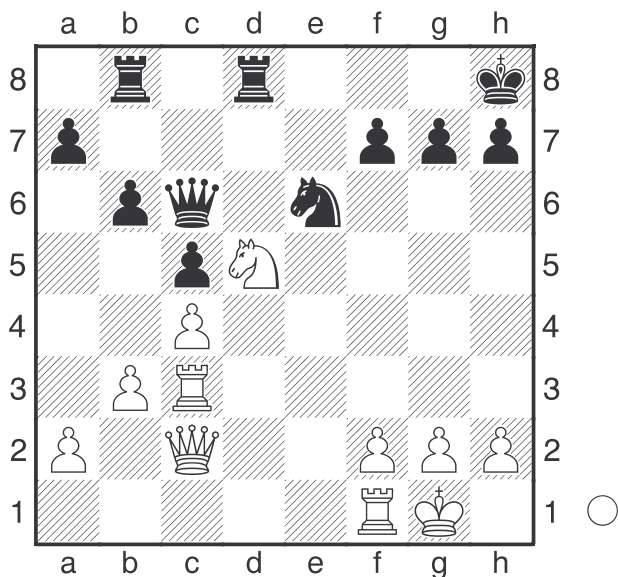
Les blancs jouent et gagnent du matériel. 1.Cb6+ Rb8 2.Cxd7+ Rc8 3.Cxe5

Roque50

[,YB]

Diagramme

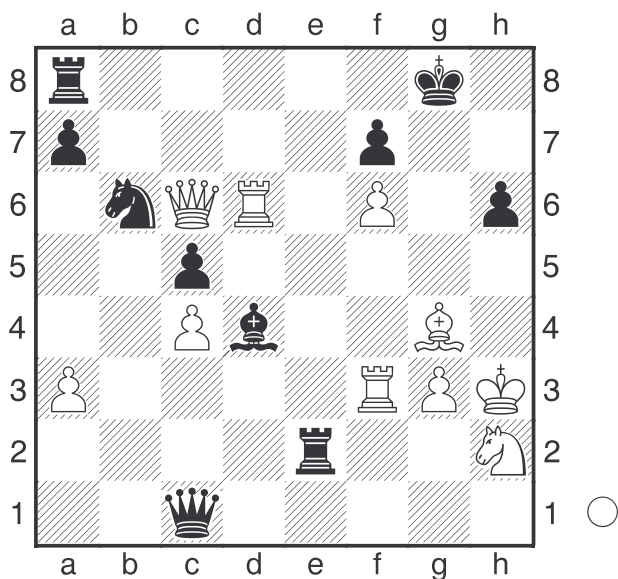
Les blancs jouent et gagnent du matériel. 1.Dxh7+ Rxh7 2.Th3+ Rg6 3.Ce7+ Rf6 4.Cxc6 Te8 5.Cxb8 Txb8



Roque51

[,YB]

Diagramme



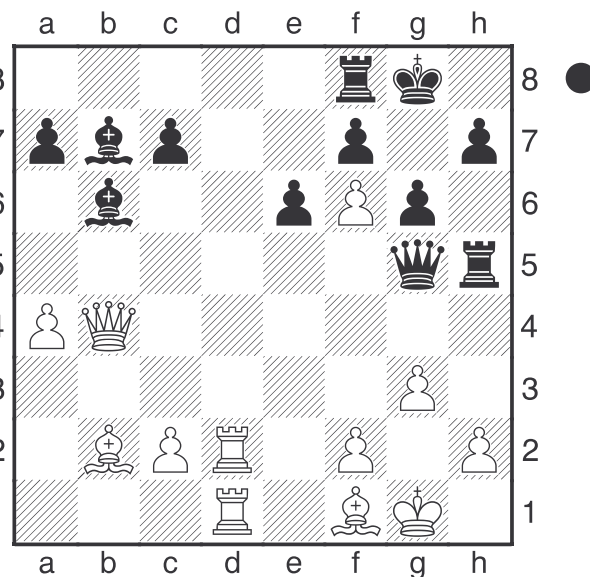
Les blancs jouent et font mat en 3 coups.
 Les noirs jouent et font mat en 3 coups.
 1.Dxa8+ Cxa8 2.Td8+ Rh7 3.Ff5#

Roque52

[,YB]

Diagramme

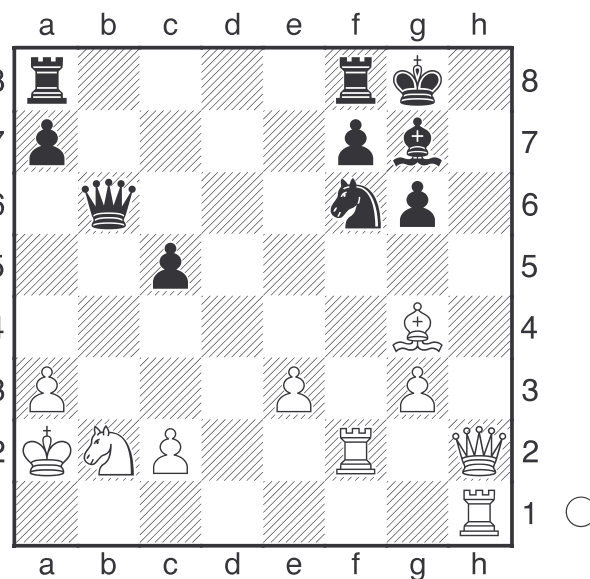
Les noirs jouent et font mat en 2 coups.
 1...Dxg3+ 2.hxg3 Th1#



Roque53

[,YB]

Diagramme



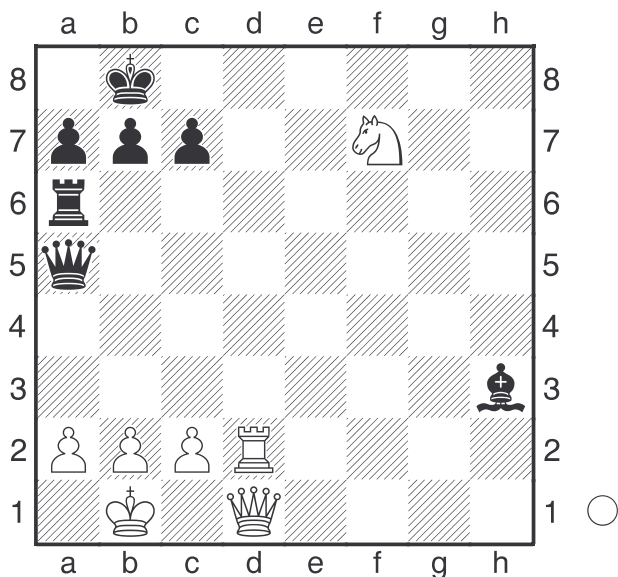
Les blancs jouent et gagnent du matériel.
 Les noirs jouent et gagnent du matériel 1.Txf6
 avec l'idee Dh7 mat.

Roque54

[,YB]

Diagramme

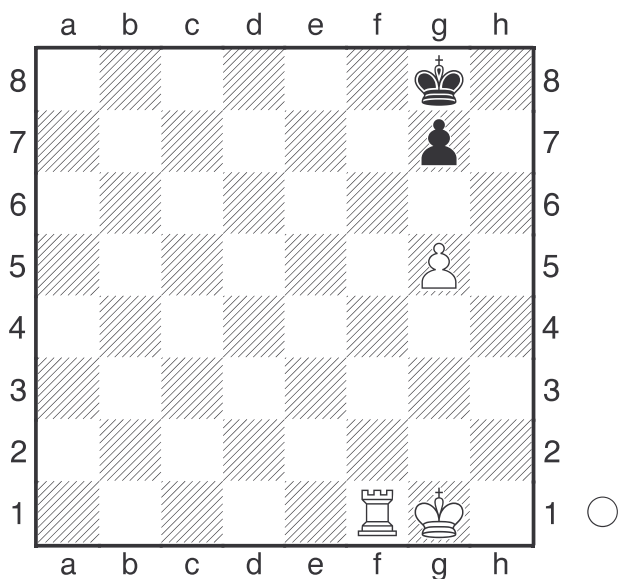
Les blancs jouent et font échec et mat en 3 coups.
 1.Td8+ Fc8 2.Txc8+ Rxc8 3.Dd8#



Roque55

[,YB]

Diagramme



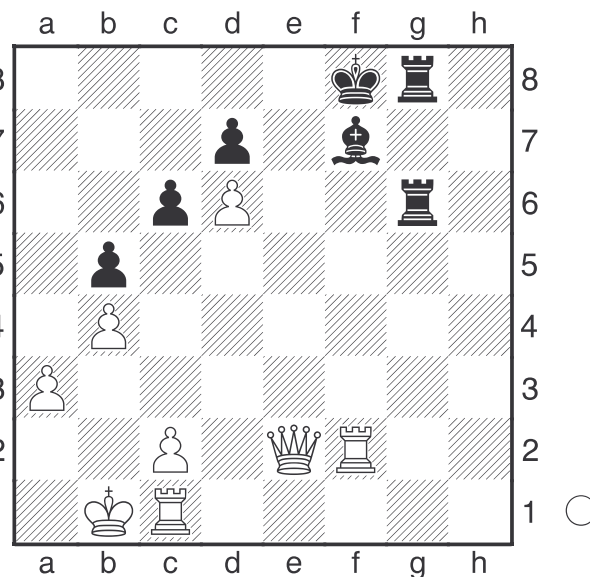
Les blancs jouent et font échec et mat en 2 coups. 1.g6 Rh8 2.Tf8#

Roque56

[,YB]

Diagramme

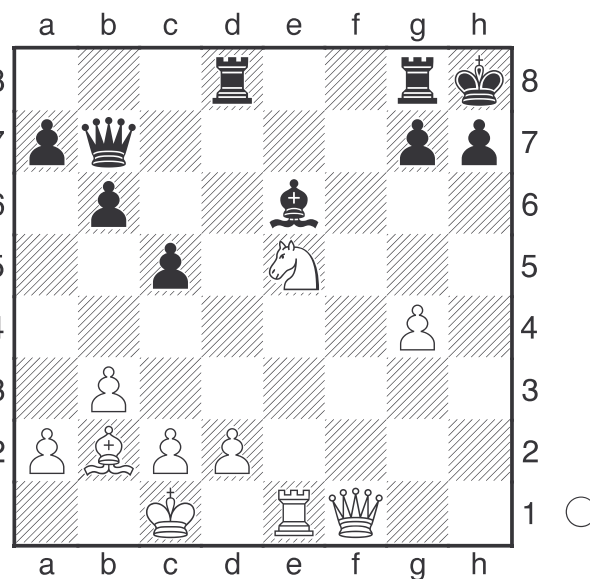
Les blancs jouent et font échec et mat en 2 coups. 1.Txf7+ Rxf7 2.De7#



Roque57

[,YB]

Diagramme



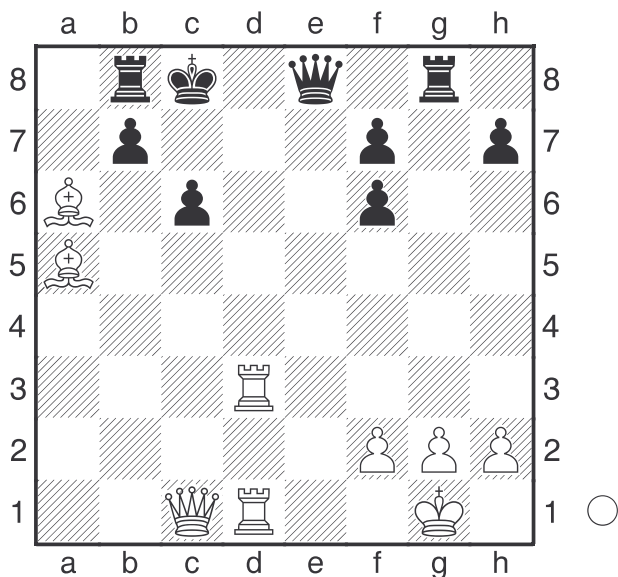
Les blancs font mat en deux coups. 1.Cg6+ hxg6 2.Dh3#

Rque58

[,YB]

Diagramme

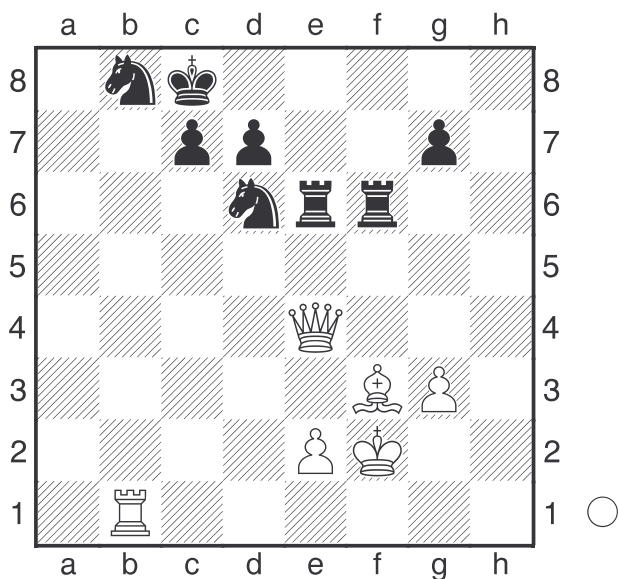
Les blancs jouent et font échec et mat en 3 coups. 1.Td8+ Dxd8 2.Dxc6+ Dc7 3.Dxc7#



Roque59

[,YB]

Diagramme



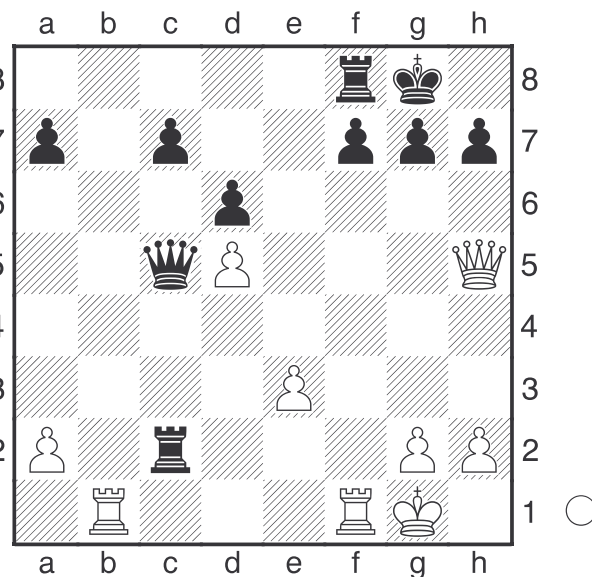
Les blancs jouent et font échec et mat en 2 coups. 1.Txb8+ Rxb8 2.Da8#

Roque60

[,YB]

Diagramme

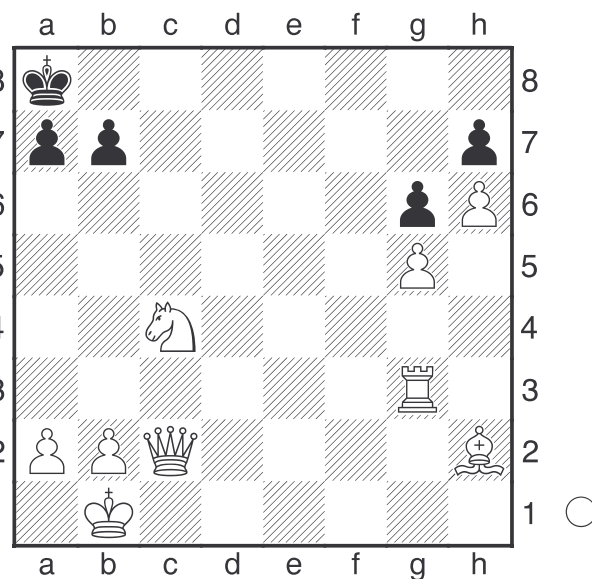
Les blancs jouent et font échec et mat en 3 coups. 1.Dxf7+ Txf7 2.Tb8+ Tf8 3.Txf8#



Roque61

[,YB]

Diagramme



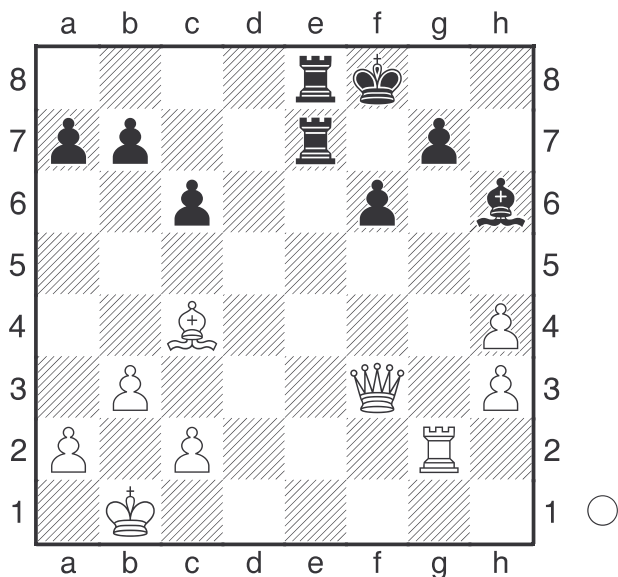
Les blancs font échec et mat en deux coups. 1.Cb6+ axb6 2.Ta3#

Roque62

[,YB]

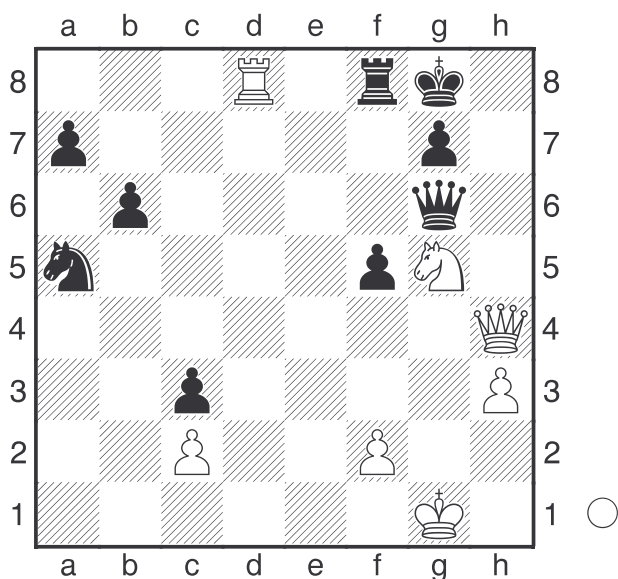
Diagramme

Les blancs jouent et font échec et mat en 2 coups. 1.Dxf6+ gxf6 2.Tg8#



Roque63

Diagramme



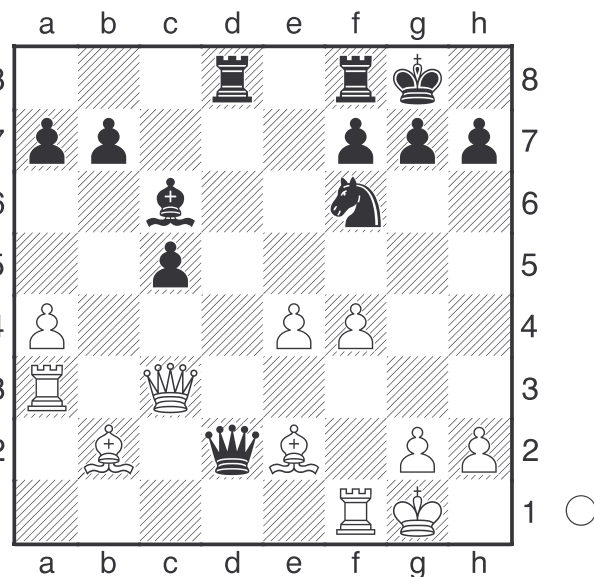
Les blancs font échec et mat en 2 coups.
1.Dh8+ Rxh8 2.Txf8#

Roque64

Diagramme

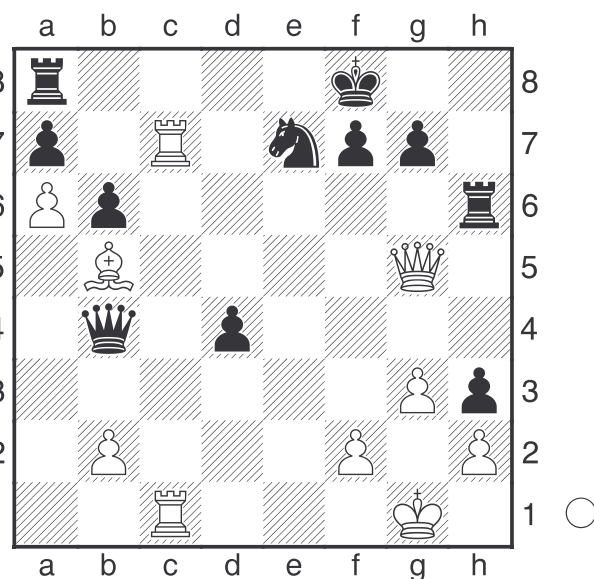
(Diagramme)

Les blancs font échec et mat en 3 coups.
1.Dxf6 gxf6 2.Tg3+ Rh8 3.Fxf6#



Roque65

Diagramme



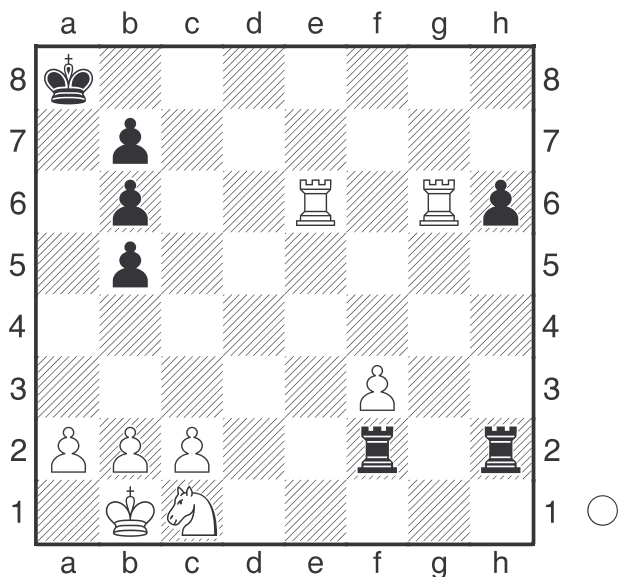
Les blancs jouent et font échec et mat en 3 coups.
1.Tc8+ Txc8 2.Txc8+ Cxc8 3.Dd8#

Roque66

Diagramme

(Diagramme)

Les blancs font échec et mat en 3 coups.
1.Te8+ Ra7 2.Tgg8 Txc2 3.Ta8#



Roque67

[,YB]

Les noirs jouent et gagnent. 1...Dh3 2.Dxe2 Txe2 3.Txe2 Dxf1#

Roque68

[,YB]

Les noirs jouent et font echech et mat en 2 coups. 1...Te2 2.Txe2 Dxf1#

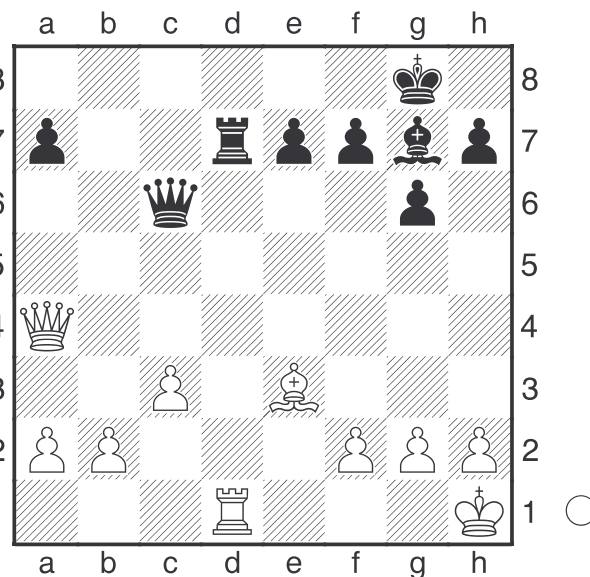
Roque69

[,YB]

Diagramme

(Diagramme)

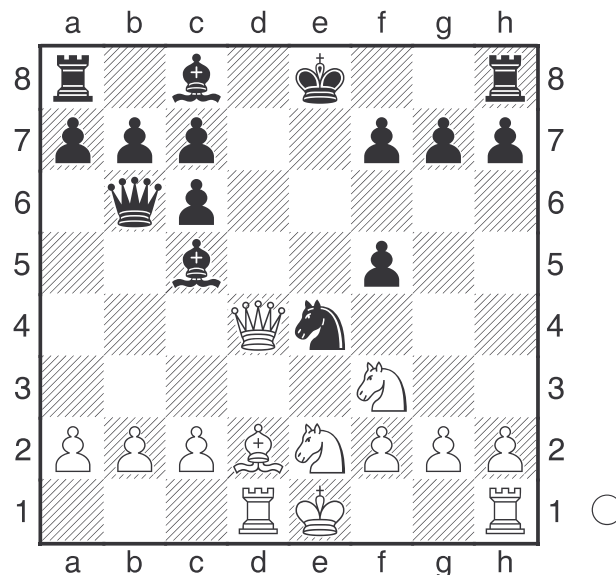
Les blancs jouent et font échec et mat en quatre coups 1.Txd7 Dxa4 2.Td8+ Ff8 3.Fh6 et Tf8 mat).



Roque70

[,YB]

Diagramme



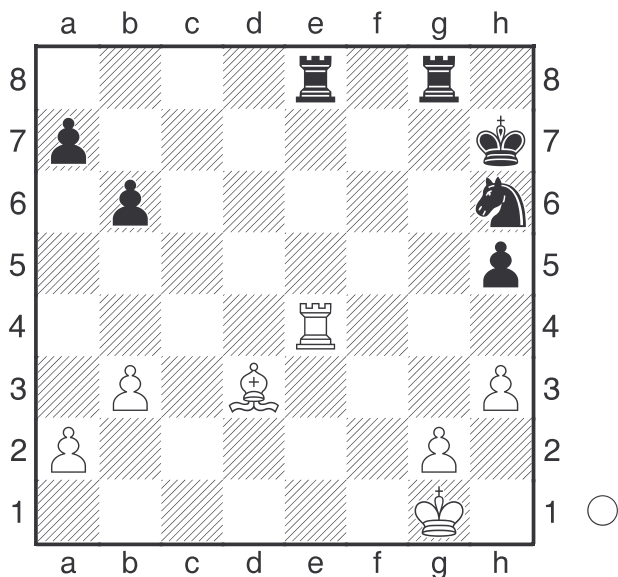
Les blancs jouent et gagnent en trois coups. 1.Dd8+ Rxd8 2.Fg5+ Re8 3.Td8#

Roque71

[,YB]

Diagramme

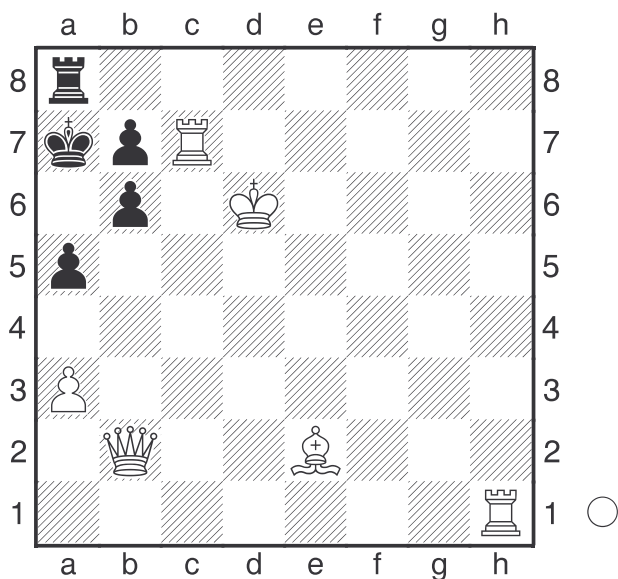
Les blancs jouent et font mat en deux coups. 1.Te7+ Rh8 2.Th7#



Roque72

[,YB]

Diagramme



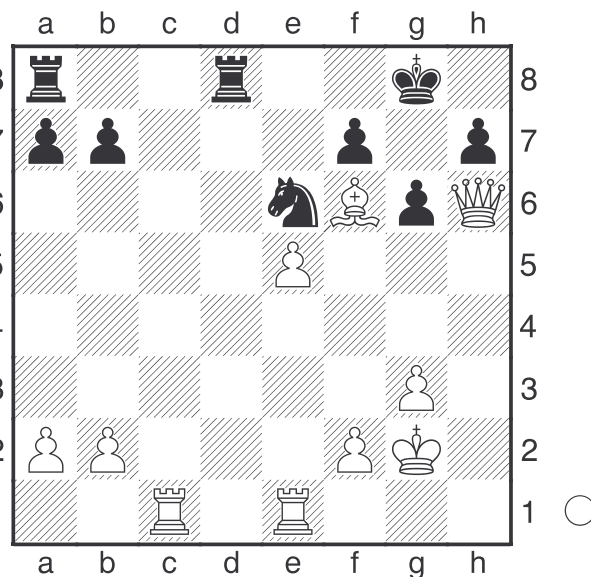
Les blancs font échec et mat en trois coups.
1.Dxb6+ Rxb6 2.Tb1+ Ra7 3.Tcxb7#

Roque73

[,YB]

Diagramme

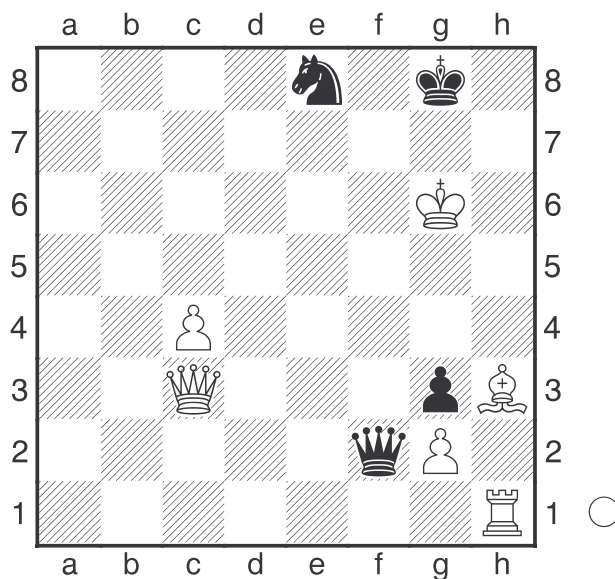
Les blancs jouent et font échec et mat en trois coups. 1.Dxh7+ Rxh7 2.Th1+ Rg8 3.Th8#



Roque74

[,YB]

Diagramme



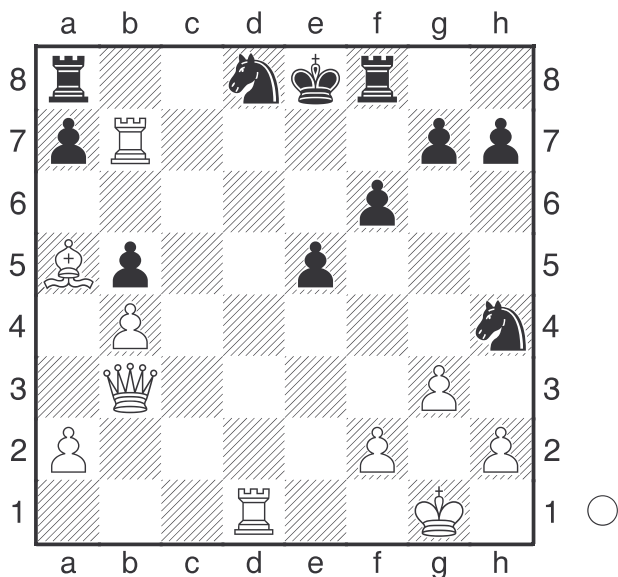
Les blancs jouent et font échec et mat en deux coups. 1.Dh8+ Rxh8 2.Fe6#

Roque75

[,YB]

Diagramme

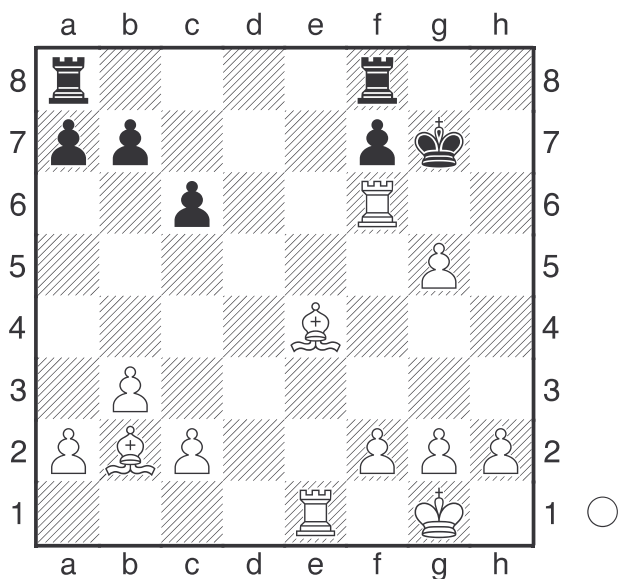
Les blancs jouent et font échec et mat en deux coups. 1.Txd8+ Txd8 2.De6#



Roque76

[,YB]

Diagramme



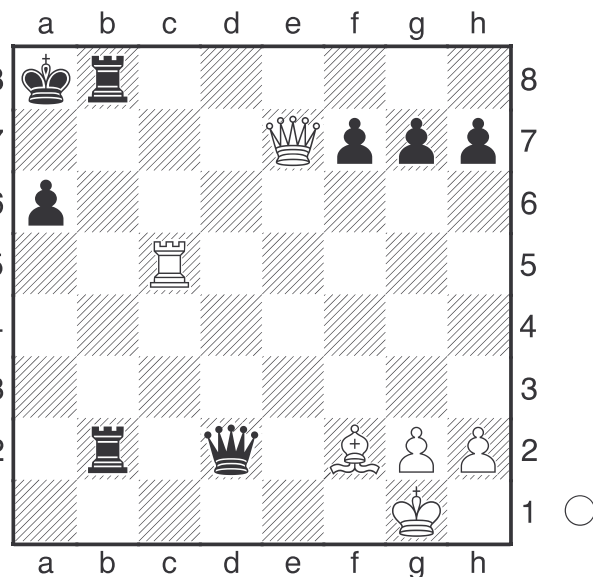
Les blancs jouent et font échec et mat en deux coups. 1.Tg6+ Rh7 2.Th6+ Rg8 3.Th8#

Roque77

[,YB]

Diagramme

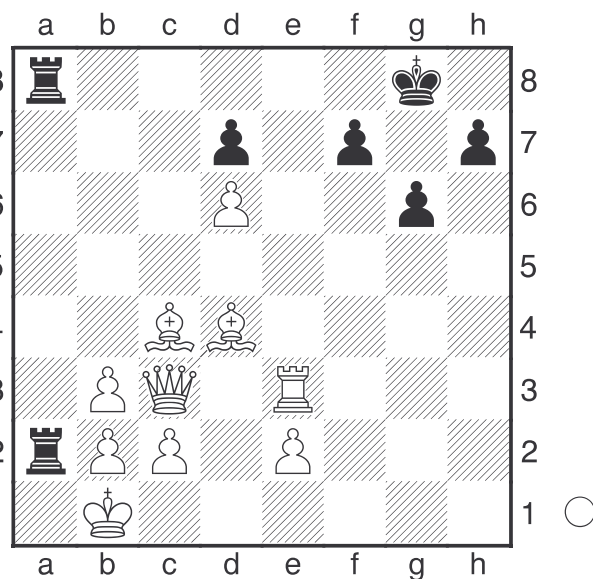
Les blancs jouent et font échec et mat en trois coups. 1.Da7+ Rxa7 2.Tc7+ Ra8 3.Ta7#



Roque78

[,YB]

Diagramme



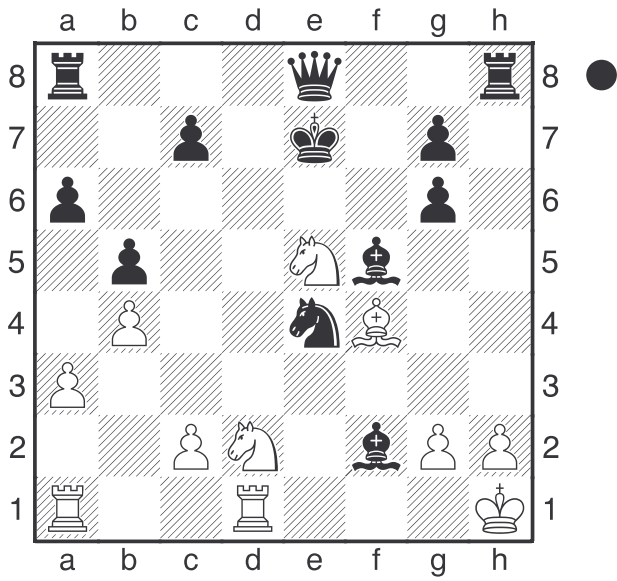
Les blancs jouent et font mat en 3 coups. 1.Te8+ Txe8 2.Fh8 et Dg7 mat

Roque79

[,YB]

Diagramme

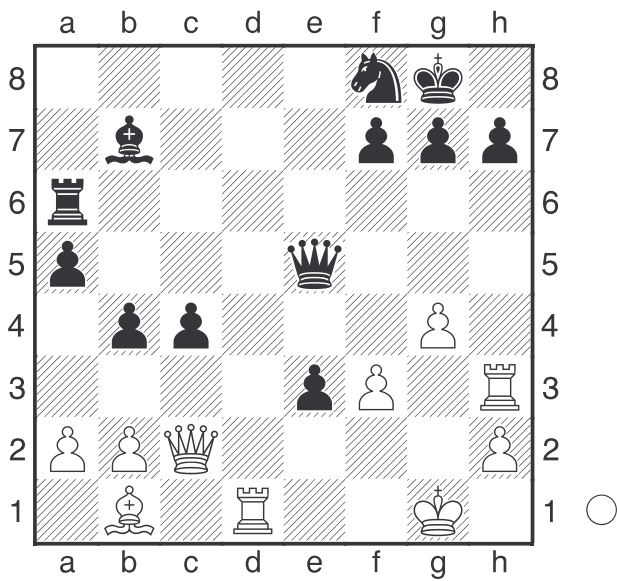
Les noirs jouent et font mat en cinq coups. 1...Txh2+ 2.Fxh2 Cg3+ 3.Fxg3 Dh8+ 4.Fh2 Dxh2+ 5.Rxh2 Th8#



Roque80

[,YB]

Diagramme



Les blancs jouent et font mat en quatre coups.

- 1.Dxh7+ Cxh7
- 2.Td8+ Cf8
- 3.Th8+ Rxh8
- 4.Txf8#