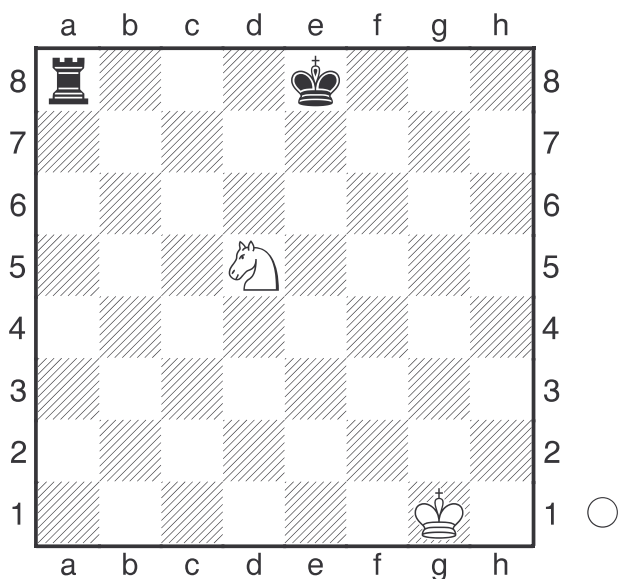


**fourchette1**

[,YB]

Diagramme

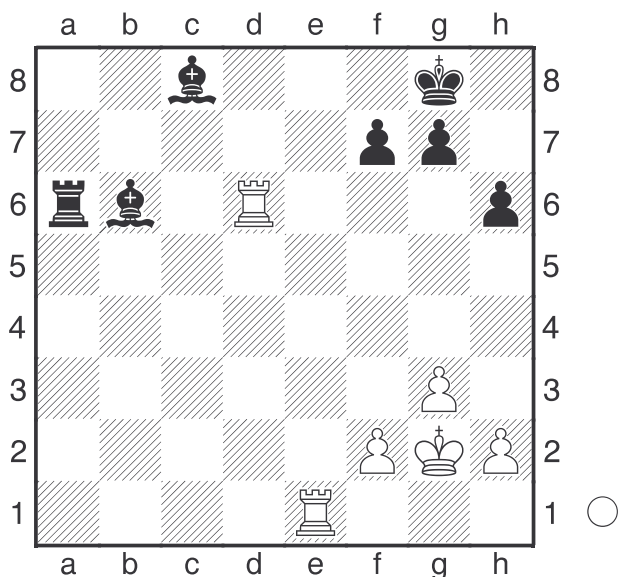


Un joueur fait une fourchette lorsqu'une de ses pièces attaque deux pièces en même temps (avec gain de matériel). 1.Cc7+ Rd7 2.Cxa8

**fourchette2**

[,YB]

Diagramme

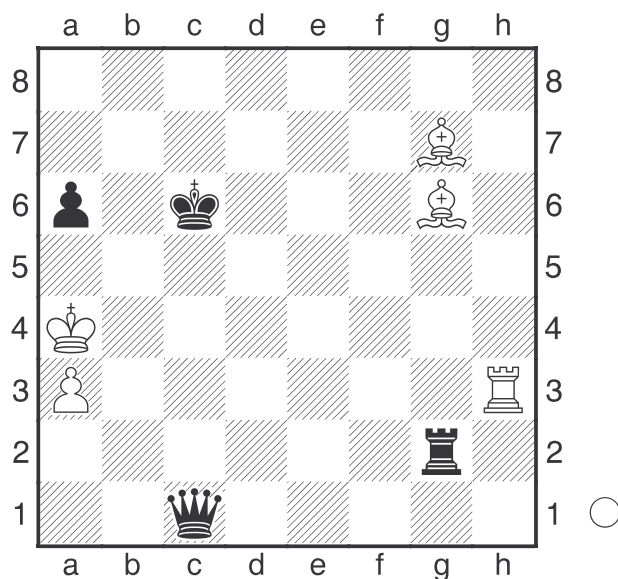


1.Te8+ [1.Td8+ Fxd8] 1...Rh7 2.Txc8

**fourchette3**

[,YB]

Diagramme



1.Tc3+ [1.Fe4+ C'est le coup le plus tentant. Rc5 2.Fxg2 Dc4+ 3.Ra5 Db5#] 1...Dxc3 2.Fxc3 et les blancs ont gagné du matériel car ils ont échangé une tour qui vaut cinq points contre une dame qui en vaut dix.

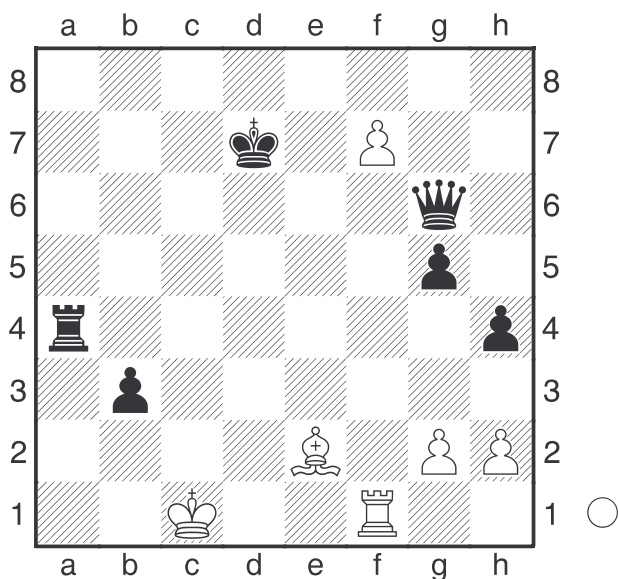
**fourchette4**

[,YB]

Diagramme

(Diagramme)

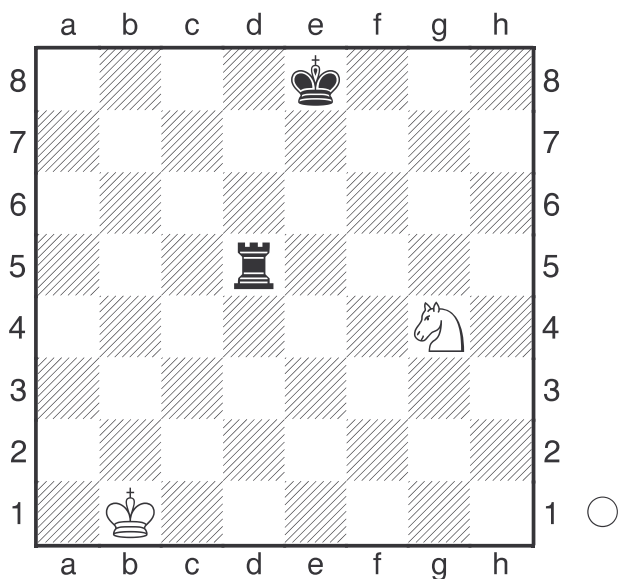
1.f8C+ [1.Fb5+ Cette fourchette est tentante mais ne marche pas à cause de la menace de mat en c2. Re7 2.Fxa4 Dc2#] 1...Rd6 2.Cxg6



**fourchette5**

[,YB]

Diagramme



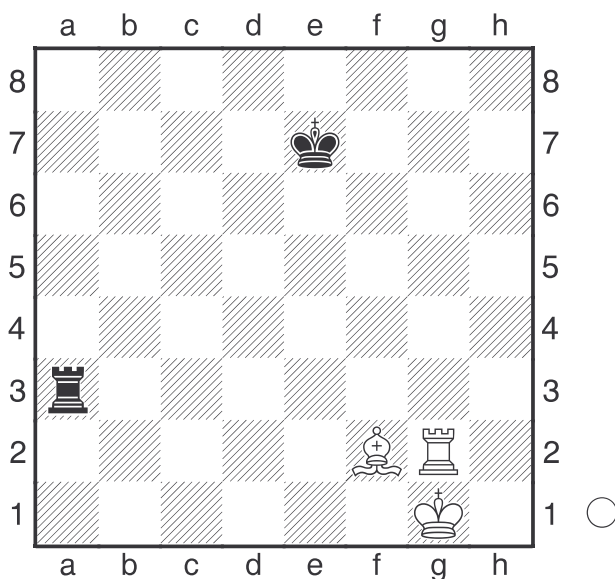
Les blancs jouent et font une fourchette.  
1.Cf6+ Rd8 2.Cxd5

**fourchette6**

[,YB]

Diagramme

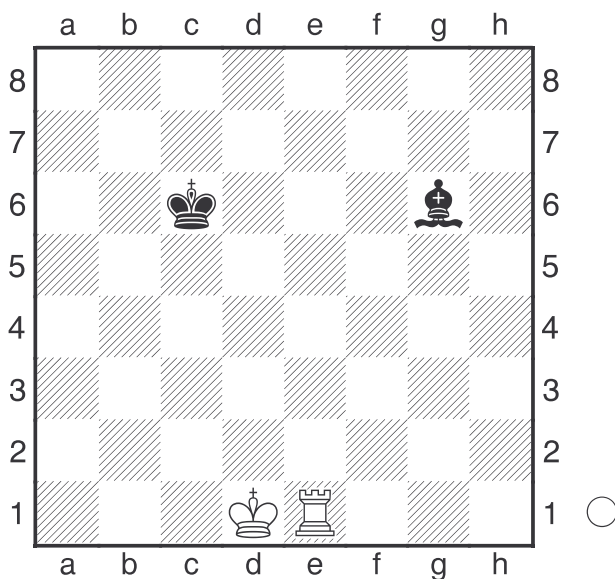
Les blancs jouent et font une fourchette.  
1.Fc5+ Rf7 2.Fxa3



**fourchette7**

[,YB]

Diagramme



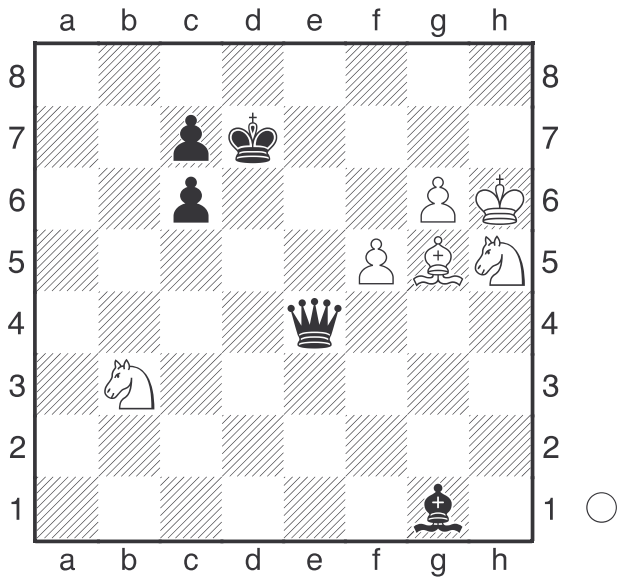
Les blancs jouent et font une fourchette.  
1.Te6+ Rd7 2.Txg6

**fourchette8**

[,YB]

Diagramme

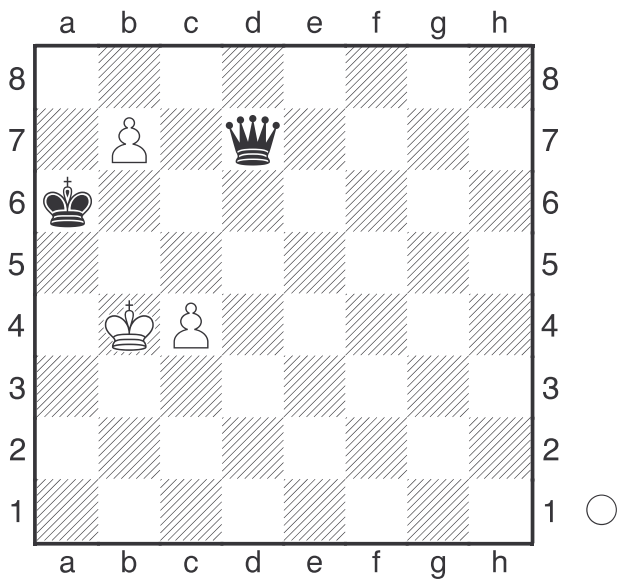
Les blancs jouent et font une fourchette.  
**1.Cf6+** [1.Cc5+ Fxc5] 1...Rd8 **2.Cxe4+**



**fourchette9**

[,YB]

Diagramme



1.b8C+ Ra7 2.Cxd7