

# La valeur des pièces

Le but du jeu d'échecs est de faire échec et mat . Pour faciliter le cours de la partie (comment échanger les pièces ?, qui a l'avantage ?), on a donné une valeur aux pièces . Celle- n'est qu'approximative car la valeur dépend, comme nous le verrons, de la position de la partie (un pion ou un cavalier peuvent valoir plus qu'une dame).



La tour vaut cinq pions .



Le cavalier vaut 3 pions .



Le fou vaut 3 pions (comme le cavalier) .



La dame est la pièce la plus puissante et vaut 10 pions .

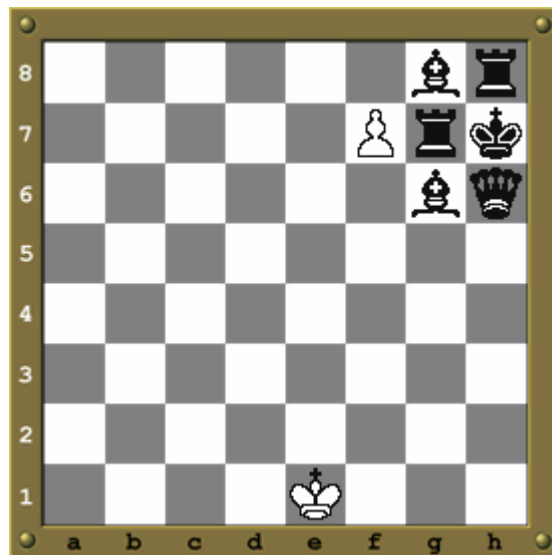


Le roi ne sort jamais du jeu et on ne lui donne pas de valeur .



Le pion vaut un pion .....

### Un pion ou un cavalier peuvent valoir plus qu'une dame



Si les blancs transforment leur pion en dame, les noirs gardent l'avantage matériel ; s'ils prennent le fou , l'avantage matériel est toujours pour l'adversaire ; par contre si les blancs jouent 1) f8C , il y a échec et mat .

On peut donc conclure que dans cette position le pion qui se transforme en cavalier est plus fort que s'il se transformait en dame .